

关于举办第二届上海理工大学信息安全竞赛 —暨上理信息安全战队集训选拔赛 竞赛说明

一、CTF 赛制介绍

CTF (Capture The Flag) 比赛的概念源于传统的户外游戏“夺旗赛”，在这个游戏中，参与者分为两队，每队的目标是夺取对方阵地上的旗帜并安全带回自己的基地。在网络安全领域，CTF 沿用了这一概念，变成了一种检验计算机安全技能的竞赛形式。

CTF 比赛的起源可以追溯到 1996 年，当时在美国拉斯维加斯举办的 DEFCON 黑客大会上首次引入了这种比赛形式。DEFCON 是世界上最大的年度黑客大会之一，旨在促进信息安全社区的交流和发展。最初的 CTF 比赛相对简单，主要是为了娱乐和教育目的，让参与者在实践中学习和应用网络安全知识。

随着时间的推移，CTF 比赛逐渐发展成为一种全球性的活动，吸引了来自世界各地的网络安全爱好者、学生、专业人士和研究人员的广泛参与。比赛的形式也变得更加多样化，涵盖了从逆向工程、密码学、Web 安全、二进制漏洞利用到数字取证等多个网络安全的子领域。CTF 比赛不仅提供了一个平台让参与者可以在实际环境中检验和提升自己的技能，还促进了知识的交流和分享，激发了人们对网络安全的兴趣和热情。

二、尚理 CTF 战队 (SLCTF)

SLCTF 战队，自 2021 年底成立以来，致力于在网络安全领域培养创新人才，响应国家网络空间安全人才战略。通过参与蓝桥杯大赛、网络安全春秋挑战赛、全国大学生信息安全竞赛等赛事，我们为学生提供了一个优质的学习和竞赛训练平台，促进了以赛促教、以赛促学、以赛促改的教育理念。

2023 年，SLCTF 战队在国内外安全竞赛中获得了显著成绩，包括蓝桥杯网络安全赛全国总决赛一等奖第一名、信息安全与对抗技术竞赛国赛二等奖、中国大学生计算机设计大赛国赛二等奖、全国大学生信息安全竞赛华东南赛区决赛三等奖（2 项）、陇剑杯全国线下半决赛入围及省赛以上获奖 20 余项，以及参加多项重要的护网行动。

SLCTF 不仅是一个竞赛战队，更是一个技术和创新的孵化器。我们提供了一个学习和成长的环境，无论你是网络安全技术的爱好者、资深黑客，还是对网络安全充满兴趣的新手，SLCTF 都欢迎你的加入。在这里，你不仅能学习到 Web、Crypto、Reverse、Pwn 等常规的 CTF 解题技术，还能培养团队合作、创新思维和竞技精神。

我们鼓励每一位对信息安全有热情的人，无论你的技术水平如何，都可以在这里找到成长和挑战自我的机会。SLCTF 不只是追求赛事荣誉，更致力于为网络安全领域培养未来的领军人才。我们期待着每一位热爱网络安全的你，一起加入这个不断进步的团队，共同为国家网络空间安全事业贡献力量。

三、比赛环境

采用统一的 CTF 竞赛平台，计算中心提供比赛用机，比赛用机已经预安装好比赛需要的环境和工具，参赛选手也可自带电脑参加比赛，自带电脑建议提前安装安全工具，安全工具示例（包括但不限于以下工具）：

- 浏览器：Chrome 100 以上版本 / Firefox 100 以上版本
- 虚拟机：Kali Linux
- 语言环境：Python2.7、Python3.7、Java8 以上、PHP
- web 工具：BurpSuite、AntSword、phpstorm、hackbar
- 二进制工具：pwntools、IDA pro、findcrypt(ida 插件)
- Crypto 工具：PyCrypto、numpy、gmpy2、CyberChef
- 杂项工具：wireshark、volatility、FTK Imager、010、winhex；

四、竞赛平台模拟

比赛提供模拟环境，模拟环境在线上进行，模拟地址为：

<http://202.120.222.101>。

模拟时间：2024 年 3 月 25 日 9:00 至 2024 年 3 月 28 日 16:00。

五、平台使用

1) 注册

校内网访问 <http://202.120.222.101> 点击右上角注册，输入用户名、电子邮箱、密码进行注册



用户名

电子邮箱

密码

要参加比赛，注册后需要WeLink扫码认证。

[注册](#)

2) welink 认证

注册后会出现 welink 二维码，需要用手机 welink 扫码进行认证，认证成功以后需要重新登录系统。不进行 welink 认证无法进行知识问答题和场景实操题答题。



本次比赛需要通过用户认证后才能参与
请使用WeLink扫描下方二维码来进行用户认证



打开 WeLink, 扫码登录

用户认证

本次比赛需要通过用户认证后才能参与
请使用WeLink扫描下方二维码来进行用户认证



扫描成功，请在手机上确认是否授权登录

3) 登录系统

WeLink 认证后用户可以直接登录平台。

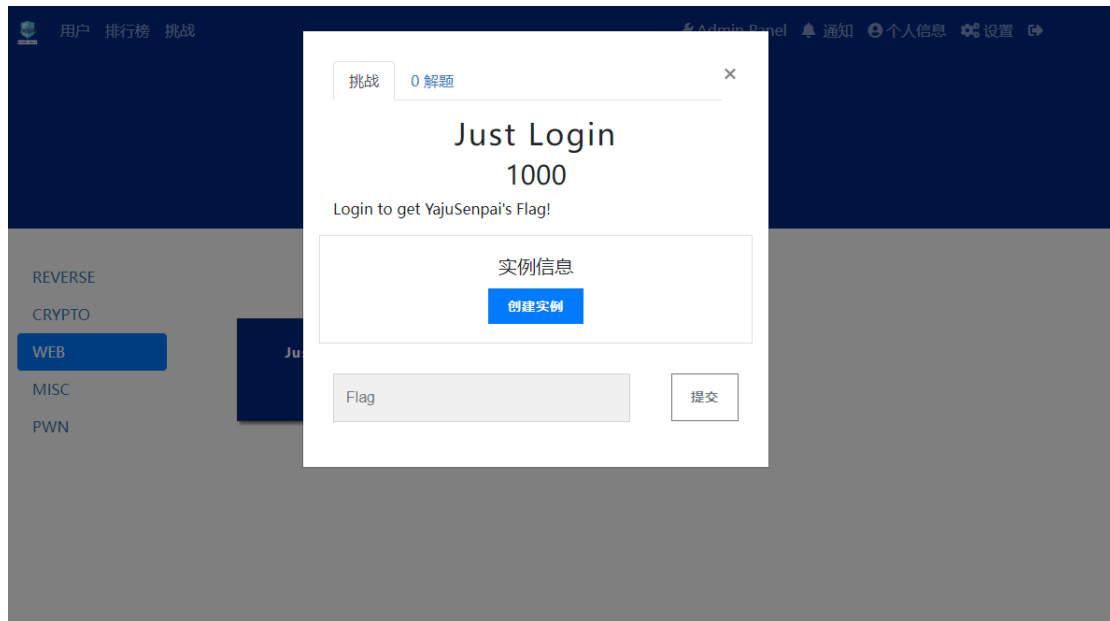
4) 赛题类型

点击页面导航栏【挑战】项，进入赛题类型导航页面



5) 解题与竞赛环境开启

点击题目可进入解题页面，页面包括题目介绍信息、题目提示信息、附件信息、答题环境等内容。



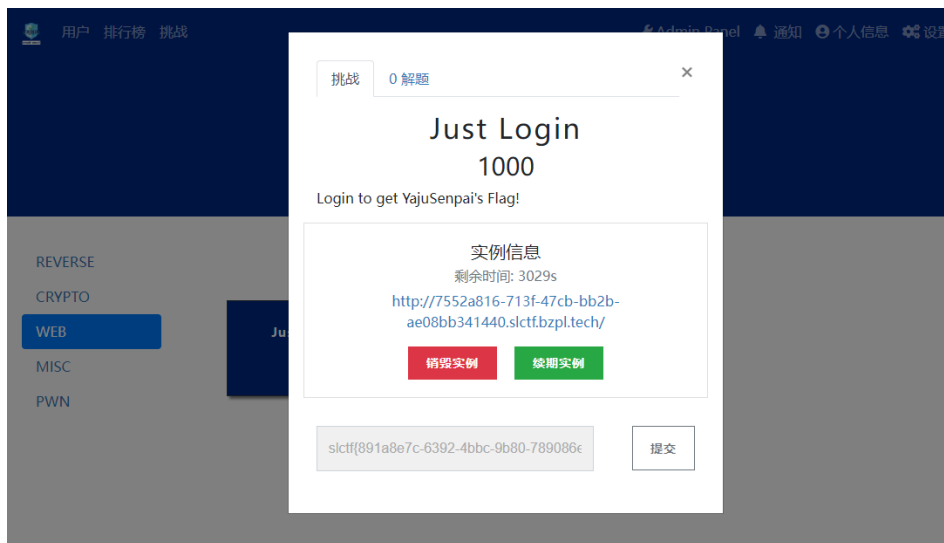
赛题包括普通类型题、附件类题和环境类题。普通类型题可以根据题目描述或提示直接进行答题；附件类型题需要下载附件，并对附件进行分析后进行答题；环境类题需要打开独立的环境进行答题，点击上图【创建实例】按钮开启竞赛环境，系统创建竞赛环境需要等待一定时间，实例创建完成后，在下述页面点击链接进入环境界面。





6) 提交 flag

通过分析找到对应 flag, 并提交 flag, flag 可以多次提交。



7) 评分

比赛采用国际惯用的动态积分模式(即每道题目的分值将根据解出选手的数量进行动态计分, 每多一个人解出, 该题目的分值会随之下降), 每道题目初始分值 1000, 最终成绩取总分由高至低排列, 分数相同情况下, 按提交时间算, 用时短者排名高于用时较长者。比赛中的一、二、三名没有额外分数。

六、联系方式

QQ 交流群: 383874017 (入群申请备注“学号-姓名”)

联系人: 王老师、徐老师

联系电话：55271110

电子邮箱：wang_ss@usst.edu.cn

七、其他注意事项

1. 在报名过程中问题请加入赛事交流QQ群沟通交流。
2. 选手必须符合参赛资格，不得弄虚作假。资格审查中一旦发现问题，则取消其报名资格；竞赛过程中发现问题，则取消竞赛资格。
3. 参赛选手应遵守竞赛规则，服从大赛组委会的指挥和安排。